**Instrukcja tworzenia baz zadań do Pro-Test.**

**1. Struktura**

Baza musi znajdować się w folderze „**resources**” jako katalog o dowolnej nazwie. (Zaleca się nie używać w nazwie spacji.)  
W katalogu bazy należy utworzyć kolejne 2 foldery – „**rank**” i „**wyniki**”.  
Katalogi „**rank**” i „**wyniki**” będą służyć do zapisywania wyników i należy pozostawić je puste.  
  
**2. Pliki identyfikacyjne**

Pliki identyfikacyjne mają znajdować się w folderze bazy. Przechowują one informacje potrzebne do zidentyfikowania bazy.  
Dane zawarte w plikach informacji:  
**forversion.txt** – Numer wersji testu, dla której przeznaczona jest baza.  
**author.txt** – Imię, pseudonim i nazwisko autora bazy.  
**normal.txt** – Ilość normalnych pytań. (**Nie może być ich mniej niż 40**.)  
**hard.txt** – Ilość pytań **dodatkowych** - **zwanych dalej trudnymi** - odblokowywanych po podaniu 40 prawidłowych odpowiedzi. (**Nie może być ich mniej niż 3**.)  
**log.f1n4l** – Zapis wyników ostatniej diagnozy bazy zadań. (Ten plik utworzy się sam po zdiagnozowaniu bazy.)

**2. Pliki pytań i odpowiedzi**

Pliki pytań i odpowiedzi znajdują się w folderze bazy. Pliki **pytań** muszą mieć kodowanie **Unicode** i rozszerzenie „**f1n4l**”, a **odpowiedzi** – rozszerzenie „**txt**” i kodowanie **ANSI**.  
Pliki pytań zawierają pytania i możliwe odpowiedzi a, b, c, d.  
Przykład:

Co oznacza średni czas dostępu do dysku HDD?  
  
a) Ilość obrotów na sekundę  
b) Sumę średniego czasu potrzebnego na uruchomienie dysku  
c) Sumę średniego czasu wyszukiwania i opóźnienia  
d) Sumę średniego czasu ładowania systemu operacyjnego

Nazwy plików **pytań normalnych** mają na początku nazwy literę **a** i są **kolejno numerowane**, zaczynając **od 1**.  
Przykład: a1.f1n4l, a2.f1n4l, a3.f1n4l, a4.f1n4l…  
Każdy plik pytania musi mieć swój plik odpowiedzi. Numeracja plików odpowiedzi działa tak samo jak w przypadku plików pytań, ale pliki odpowiedzi zaczynają się literą „**b**” i mają rozszerzenie „**txt**”.  
W takim pliku **jedyna** informacja jaka powinna się znaleźć to **sama** **litera** odpowiedzi – przykładowo mała litera „c” jeśli poprawną odpowiedzią jest „c”.  
Przykład:  
Odpowiedź do pytania z pliku „**a37.f1n4l**” ma być zapisana w pliku „**b37.txt**”.

Analogicznie jest w przypadku pytań i **odpowiedzi** **trudnych**, z tym, że tu **pytanie** ma na początku nazwy literę „**o**”, a **odpowiedź** literę „**i**”.

**3. Pliki śmieci**

Podczas użytkowania gotowej bazy automatycznie tworzą się w niej pliki śmieci. Są to pliki o rozszerzeniu **f1n4l**, których nazwy zaczynają się literami „**d**” i „**z**”. Pliki te informują program, że pytanie o tym numerze już było użyte, aby zapobiegać powtarzaniu się pytań.  
Pliki śmieci są automatycznie kasowane przy rozpoczynaniu nowego testu. Ich obecność w bazie należy zignorować.

**4. Diagnoza bazy**

Po zakończeniu pracy nad bazą należy upewnić się, czy w pliku ach normal.txt i hard.txt znajduje się poprawna wartość.  
Ostatnim krokiem jest dokonanie diagnozy. Możesz zrobić to uruchamiając program, ustawiając twoją bazę w ustawieniach baz i wybierając opcję diagnozy. Jeśli twoja baza nie ma błędów – jest gotowa do użytku.  
Jeśli jednak ukażą się błędy – program wyświetli gdzie się znajdują. Po naprawieniu wykonaj kolejną diagnozę.